

Bedingung & Startspielzüge

Wenn dir eine Autorität einen Teil ihrer Ländereien verleiht, kannst du beim nächsten Stufenaufstieg wählen diesen Spielzug zu erhalten:

Geadelt

Du besitzt eine Festung. Gib ihr einen Namen! Füge sie der Weltkarte hinzu als einen Wachturm mit Gehöft hinzu, das die folgenden Schlagwörter besitzt: Arm, Beständig, Wache, Schwur (die umliegenden Ländereien).

Wähle zwei Vorzüge:

- **Besteuert:** Deine Festung hat ein Einkommen, grob eine Münze pro Familie in deiner Domäne pro Jahr.
- **Befestigt:** Deine Festung ist nahezu uneinnehmbar, seine Mauern und sein Belagerungsschutz sind stark.
- **Bewehrt:** Deine Festung ist eine Garnison, ersetze das Schlagwort Wache durch Garnison.
- **Prestigeträchtig:** Deine Festung ist wohl bekannt und somit bist du es auch. Füge ihr das Schlagwort Persönlichkeit(Du) hinzu.
- **Fähig:** Deine Festung beherbergt Arbeiter von außergewöhnlicher Fertigkeit, wie z.B. Schmiedekunst oder Magie. Füge ihr das Schlagwort Handwerk hinzu.

Der SL wird ihm außerdem eine Komplikation mitgeben:

- **Befallen:** Es gibt dort überall Monster.
- **Unruhig:** Die Menschen dort sind mit der Festung unglücklich.
- **Umstritten:** Jemand anderes hat auch einen Anspruch auf deine Festung.

Sobald du diesen Spielzug beherrscht, zählen die folgenden Spielzüge als Klassenspielzüge für dich. Du kannst sie beim Stufenaufstieg wählen:

Weiterführende Spielzüge

Diplomat

Wenn du einen Brief verschickst um jemanden auf deine Festung zu laden, wirf +CHA. Bei einer 10+ stimmt die Person zu dich zu besuchen, mit der Erwartung auf Gastfreundschaft. Bei einer 7-9 nennt sie einige Bedingungen die du einhalten musst oder sie lehnt ab.

Ruf zu den Waffen

Wenn du auf deiner Festung rekrutierst, oder von den Ländereien die es beschützt, kannst du nicht 6- werfen, behandle dieses Ergebnis als wäre es eine 7-9.

Hof halten

Wenn du Hof hältst und dir die Probleme der Leute anhörst, wird der SL dir zumindest eine Gelegenheit innerhalb deiner Festung oder in den darum liegenden Gebiete anbieten.

Der lange Weg nach Hause

Egal wo du bist, du kennst immer einen langen und sicheren Weg zu deiner Festung, oder einen kurzen aber gefährlicheren. Deine Wahl.

Im Dienste der Menschen

Wenn du dich entweder erfolgreich mit einem Problem in deiner Domäne beschäftigst das vom SL beschrieben wurde oder erfolgreich eine Gelegenheit verfolgst, von der du gehört hast während du Hof gehalten hast, ändere ein beliebiges Schlagwort deiner Festung.

